

崑山科技大學 反毒漆彈生存對抗賽 報 名 表

校名					
職 稱	姓 名	身份證字號	出生年月日	學號	連絡住址
隊長					
隊員 1					
隊員 2					
隊員 3					
隊員 4					

1. 請於活動 107 年 04 月 23 日 0920 前向大會完成報到檢錄，並請備妥學生證或身份證件以供檢錄查驗本人。

2. 請穿著適宜激烈活動之服裝，長袖、長褲、運動鞋，漆彈為水性顏料，沾污衣物後，水洗即可去污。

3. 本活動依規定投保意外責任險，惟活動包含激烈運動，請考量身體狀況再行報名。

4. 患有高血壓、心臟病等不適合激烈運動等者，請勿報名參賽，於活動現場保有「公共意外責任險」，因個人因素引發意外事故，主辦單位除盡力協助外，不負任何法律責任。

隊長切結：本人業經明瞭漆彈活動相關注意事項，全體隊員身體健康良好，能參與激烈運動，並能配合執行單位教練及裁判指揮，如未遵守相關規定，致肇生事端，當自行負責，與各單位無關。

※如有問題請聯絡：崑山科技大學 生輔組馮懷湘教官 0912213147 roc56113@gmail.com

*請參加單位盡速完成報名，報名截止日期至 108 年 4 月 12 日下午 1600 時前，郵寄至承辦單位彙整，謝謝！

領隊或隊長簽章：

107-2 學期反毒漆彈生存對抗賽

大會活動手冊



崑山科技大學 學生事務處 生活輔導組製

一、目的：

1. 為推廣校園健康體育活動，培養青年學子體育默契，並激發其冒險犯難精神，同心協力團隊合作，以期克敵制勝爭取勝利。

二、主辦單位：學生事務處生活輔導組

三、協辦單位：學生事務處軍訓室、春暉社、菸害防制志工、熊麻吉漆彈團隊

五、活動時間：108 年 04 月 23 日 09：30 至 16：30（星期二）

六、活動地點：崑山科技大學田徑場大草坪

七、參加對象：

- 1、本校師生及受邀友校師生。

2、組隊方式：

- （1）每隊將採男女及年齡不拘，最多 5 人編組報名一隊，比賽下場採 5 人制。
- （2）每人限報名一隊，不得重複報名。

八、活動流程：

日期：108.04.23		地點：崑山科技大學田徑場大草坪	
時間：	活動主題：	活動內容：	備註：
08:50~09:25	選手報到	各隊伍至司令台旁帳篷進行檢錄	
09:30~09:40	長官致詞	長官叮嚀選手(大合照)	若無長官致詞則改成示範賽
09:40~10:00	安全講解	由專業教練進行安全解說	
10:00~11:30	競賽	進行初賽一	初賽
11:30~13:00	養精蓄銳	工作人員休息	活動志工清理場地
13:00~14:50	競賽	進行準決賽	準決賽
14:50~15:00	抽籤	進入決賽隊伍抽籤	
15:00~16:00	競賽	進行決賽	決賽
16:00~16:30	頒獎	獎品頒發	
16:30	平安賦歸	平安回家	

崑山科技大學反毒漆彈生存對抗賽選手注意事項

以下節錄漆彈比賽過程中選手須特別注意及配合事項，餘仍請詳閱競賽規則

- 1、選拔賽採淘汰賽，每組晉級一隊，晉級後採淘汰制，取前三名頒發個人獎狀及團隊獎品。
- 2、每場賽程均計時 3 分鐘，視賽程進度再行調整比賽時間，漆彈如有掉落除不得撿拾外，亦不予補充，**對戰時如自行撿拾子彈，則裁判得判以出局處分。**
- 3、請攜帶學生證或其他有照片之身分證明文件供檢錄時查驗：檢錄前如要更換選手，需繳交個人臨時報名表(附件 2)。檢錄完成後，不得以任何理由更換選手，如有替代情事，取消全隊資格。
- 4、檢錄唱名三次不到，取消該場比賽資格。請選手注意賽程進度，準時檢錄。
- 5、比賽場地設置邊界線，踩線越線者視同陣亡。
- 6、選手須穿著長袖運動服，不得穿著外套，且服裝不得為橘色或黃色。
- 7、不得自備槍枝裝備（槍、彈斗及氣瓶）：選手可自備人身防護裝備，如面罩、護膝、護肘及手套，但必須先給現場教官或裁判（含工作指導人員）審查過，否則一律不得著裝入場。
- 8、比賽程序：
 - A. 先至檢錄處檢錄
 - B. 至等待區著裝
 - C. 在等待區等待出賽
 - D. 入場前先至待命區試槍
 - E. 比賽開始
 - F. 比賽結束
 - G. 出場(雙方隊長留下與主審確認比賽結果)
 - H. 繳交裝備
 - I. 與下一場比賽隊伍交接
- 9、請自行參閱詳細規則：奪旗、中彈檢查、陣亡、違規等務必詳閱。
- 10、計分及勝負說明如下：
 - (一) 預賽部分：比賽採單淘汰賽制，勝負判定如下：
 - (1) 奪旗成功(奪旗者無中彈)時，為奪旗之隊伍獲勝。
 - (2) 若兩隊均未奪旗，則計算存活差，存活人數互減為存活差（如：紅隊存活 3 人，藍隊存活 2 人，則紅隊存活差為正 1 分，藍隊為負 1 分）。
 - (3) 預賽循環組取勝場數最多之隊伍晉級複賽，若勝場數相同時比存活差，如三隊隊伍存活差仍相同而導致無法判定，則以抽籤決定晉級隊伍。
 - (二) 晉級比賽部分：採單淘汰賽制，勝負判定跟預賽相同，惟因採單淘汰賽制，為節約比賽時間，故如能明確判定勝負時，主審裁判當即停止比賽（如對手已全數遭殲滅時，不待奪旗，主審裁判將當即停止比賽等）。
- 11、進入待命區後，直至離開待命區，未經裁判許可掀脫面罩者（有將面罩掀起之動作時），裁判有權直接沒收比賽，掀脫面罩者之隊伍直接棄權。

12、比賽口令如下：

- A. 入場（待命區選手依主審口令，進入場內攻擊發起位置就位）
- B. 選手就位、拔槍栓(或槍管套)、開保險（成戰鬥蹲姿，將槍栓(或槍管套)拔起放至於口袋內）
- C. 三、二、一 倒數 10 秒（默數將槍口頂於出發板，出發前未頂觸者即陣亡）
- D. GO. GO. GO（開始戰鬥）
- E. 停止射擊、關保險、套上槍栓(或槍管套)（槍口朝下、手指保持在護弓外）
- F. 出場（持槍快跑離場，隊長至出口處評定勝負並在記分表上簽名）
- G. 離開（依序繳回槍枝、面罩、頭巾、等裝備）

13、對手棄權時，仍應參加檢錄，直至檢錄處唱名 3 次未到，判定對手棄權後，始得簽名離開。

棄權者之前的比賽之勝負及存活差均不採計。

14、選手將掩體撞離地面，視為陣亡。

15、嚴禁選手穿拖鞋或赤腳比賽，違者取消該隊參賽資格。

16、對於違反運動精神及大會相關秩序規定，經勸導仍不聽從者，大會得取消該隊伍參賽資格。

17、貴重物品請自行保管。

19、本活動依規定投保公共意外責任險，故不可歸責於主、承辦單位之責任所造成之傷亡（例如比賽場內掀面罩、個人疾病或練習、比賽過程中的運動傷害等事故）不在承保範圍。如欲加強保障，可自行投保旅遊平安險。

20、本注意事項及大會競賽規則，如有未盡事宜，大會得隨時修正補充之。

崑山盃反毒漆彈生存對抗賽競賽規則

一、選手須知

(一)服裝

1. 每位選手必須穿著長袖運動服。
2. 若選手穿著任何裝備，則不可含有橘色或黃色。長袖運動服必須是乾淨的，若有太多的污漬，裁判可要求更換衣服。
3. 選手的服裝包含長褲與上衣不可有裂縫，且必須合身不可過大。選手不可穿著以高吸水成分如毛氈或羊毛，或具過度保護的軟墊或光滑種類的材質，如尼龍或橡膠製成的上衣及褲子。
4. 選手必須穿著球鞋，不可穿著有鐵片或鐵釘的鞋子，嚴禁穿著拖鞋、赤腳。
5. 選手可自行攜帶一雙具有保護墊的手套。
6. 若選手於比賽中被發現穿著違反規定的服裝，將被淘汰。
7. 不得在服裝上使用貼紙。

(二)防護裝備

選手、工作人員、以及所有在場內的人員均需戴上臉部全罩防護，在需要戴上面罩的任何時間、地點，面罩不允許顛倒或向上扭轉或以任何方式變更該面罩原本的佩帶樣子。

(三)漆彈槍

於比賽場內或任何比賽場地附近，當漆彈槍裝上了氣瓶後，必須隨時戴上槍栓(或槍管套)。對此要求唯一的特例為：於待命區進行試槍；或於比賽開始前裁判指示選手取下槍栓(或槍管套)後；或清理漆彈槍時。首次違反槍栓(或槍管套)使用規定，將對該選手隊伍的隊長提出正式的首次違反警告，第二次違規時，該違規選手不准出場該場比賽。比賽當中選手必須隨時將槍栓(或槍管套)放至於口袋內，比賽時掉落會被判陣亡。

二、比賽開始

(一)比賽準備開始時，選手於場地邊緣內將槍口觸碰出發板。任何選手於比賽開始瞬間，未將槍口頂觸出發板，將被判定陣亡。

(二)在比賽開始前，選手就必須將個人裝備隨身攜帶。

(三)比賽流程：

- 1、裁判確認雙方隊伍已就位。
- 2、裁判口令“選手就位、拔槍栓(或槍管套)、開保險”
- 3、“3-2-1，倒數 10 秒”
- 4、聽到“GO-GO-GO”，比賽即開始。

三、比賽暫停：

- (一)會發生比賽暫停的狀況，如緊急事件、危險的天氣狀況、不可抗力因素或在比賽場上的爭吵等。
- (二)因裁判疏忽而發生錯誤的比賽開始時間點，或忽略溝通，則主審將停止比賽，若比賽尚未開始，則重新開始比賽。
- (三)當比賽暫停時，場內所有裁判必須記住場內選手所在的位置並確保選手待在原地，當導致比賽暫停的原因已排除或解決，所有存活的選手與旗幟都由場內裁判安置於正確的位置，主審將依照比賽開始的程序重新開始。
- (四)任何比賽暫停的情況都需由主審宣布“比賽暫停”，所有選手必須留在原地，直到暫停狀況解除。
- (五)時間將暫停於主審或其他場內裁判所決定之時間，比賽過程也可能因為緊急事件或其他因素，使得主審或其他裁判暫停倒數。當狀況解除完(例如奪旗者中彈)，比賽即重新開始，時間將從原暫停時間繼續計時。

四、比賽結束

- (一)任何比賽結束的情況都需由主審宣布“比賽結束”才代表比賽正式結束，儘管如此，選手以及其裝備於宣布“比賽結束”至離開場地前，仍可被檢查。
- (二)以下任一種狀況都可以使得比賽結束：成功奪旗、殲滅或比賽時間結束。
- (三)當比賽時間結束或裁判宣布奪旗，接著所有裁判檢查完所有存活的選手無虞後，則由主審宣布“比賽結束”。
- (四)若有選手面罩脫落或故意掀起，則主審直接宣布比賽結束，掀脫面罩者之該隊伍直接棄權(之前的比賽成績皆不算)。

五、離場流程

- (一)陣亡選手必須待在出發板後，直到“比賽結束”才能離開。

(二)存活選手必須先進行自我檢查，鄰近的裁判將會對選手進行個人及裝備中彈檢查，一旦發現中彈即為陣亡，將由主審評判，進行懲罰。

(三) 未經場內裁判允許，不得擅自重回場內。

六、中彈檢查

(一)中彈檢查由裁判來執行，目的是為了確認漆彈球是否擊中選手並留下中彈痕跡。

(二)裁判看到選手被擊中或漆彈球直接打進選手所佔據的位置，而被擊中的部位裁判無法直接看到是否有破彈，或裁判被另外的裁判要求去做中彈檢查時，則該裁判必須立即進行中彈檢查。

(三)當選手要求中彈檢查時，裁判可以但並非一定要去檢查。

七、中彈

(一) 當選手或該選手所攜帶的任何裝備，被存活選手漆彈槍射出的漆彈擊中，並破裂而留下中彈痕跡，無論痕跡的大小，該選手將被判陣亡。

(二) 若選手或該選手所攜帶的任何裝備被漆彈球擊中，並未破裂留下中彈痕跡，則該選手並未陣亡。

(三)若選手被對方陣亡的人員擊中並留下中彈痕跡，則該選手並未陣亡。

(四)若漆彈球先擊中物體且破裂後的彈汁噴到選手或該選手所攜帶的任何裝備，該選手並未陣亡。但是當裁判沒看到選手的中彈痕跡是如何產生的，只是明確看到中彈痕跡，則該選手將被判陣亡。(一般而言，在這種狀況下，如果中彈痕跡是相當明確，且呈現出是直接中彈，而非髒污、潑到、噴到、或跪下時壓到或坐到漆彈球，而其彈痕大小為 50 元硬幣大小（大約直徑 2.5 公分），則該痕跡將被視為有效的中彈。)

(五) 比賽中，雙方的兩個選手若同時中彈並留下痕跡，或裁判無法判定何者先中彈並留下痕跡時，雙方選手將同時被判陣亡。當裁判發現因髒污、潑到、噴到、或跪下時壓到或坐到漆彈球所造成的痕跡，裁判會盡可能的幫選手擦拭掉，若選手身上有此痕跡而繼續射擊，則該選手可能冒著類似有效中彈的風險而被判陣亡。

八、選手與中彈

(一)選手有察覺中彈的責任。

(二) 若選手發現自己中彈應立即停止射擊並以手勢表示自己陣亡，若持續射擊將視為中彈違規。

(三)如果選手中彈的位置無法自我檢查時(例如帽子、喉嚨、背部、彈袋)，該選手應立即停止射擊並請裁判進行中彈檢查，若持續射擊將視為中彈違規。

(四)當選手於移動過程中中彈，應立刻繼續朝最近的掩體前進，無論該選手與最近的對手之間是否有這樣的掩體，但不包含對方選手正在使用的掩體，否則該選手應立即停止該移動並轉身遠離

對手，到達掩體後該選手應立即自我檢查是否中彈。若繼續射擊、就位、或與他人溝通而沒有立即進行中彈檢查與做出陣亡手勢，而後確定中彈將視為中彈違規。

九、陣亡

(一)選手從地上撿漆彈球射擊將被判定陣亡。

(二)選手身體的任何部位或是所穿著或攜帶的任何東西碰到或超出場地邊線，將被判定陣亡。

(三)選手被發現於場內持有工具，或其他禁止的裝備，或是在進行違反漆彈槍規則的動作，將被立即判定陣亡。

(四)選手進入場內所攜帶的任何裝備，若掉落離選手**身體**超過2公尺（除了通槍條外），則該選手將立即被判陣亡。

(五)選手若表現出**無運動員精神之行為時，將被判陣亡**，無運動員精神的行為包含但不限定於：不服從裁判的判決；使用方法故意的躲避裁判，使其無法進行判決；對裁判射擊；惡意的對明顯已經陣亡的選手射擊；企圖造成受傷或威脅；過度的射擊(定義為超過合理射擊對方使其陣亡)；以要求中彈檢查的方式轉移裁判對自己或隊友的檢查；或利用裁判得知對手的位置；對任何選手、觀眾或裁判做語言的辱罵；有意圖以及不友善的對任何人做肢體上的接觸，適用額外的處罰。

(六)選手可能因隊友違反規定而遭到裁判處罰被判陣亡。

(七)選手有責任**自行**清除先前**比賽時**的中彈痕跡或於比賽開始前告知裁判討論處理方式，避免導致該選手遭到陣亡判決。

(八)陣亡的選手於陣亡時應立即：

1. 做出陣亡的手勢，將一手放置於頭頂，一手將漆彈槍舉高，**逕行進入出發板後蹲下，陣亡人員不得與隊友交談或以其他方式溝通，尤其是選手不可大喊“中彈”企圖讓隊友知道選手是否中彈了，或是陣亡後指示對手位置，裁判若認為任何選手以企圖告訴隊友訊息，將被視為中彈違規。**

2. 離開場地並將陣亡時身上所攜帶的所有裝備帶離，並朝出發板或任何其他由裁判所指示的路徑前進。若選手前往出發板時，行走之路徑有意圖掩護其他隊員陣亡，或選手拒絕遵循裁判指示的路徑離開場地將被視為“中彈違規”。

3. 進入出發板，須聽從裁判指示**後**才得離開。

4. 一旦裁判指示可以離開時，應將漆彈槍的槍栓(或槍管套)戴上**後離開**。

附記：

漆彈競賽關鍵決定於個人智慧、意志力、決斷力，而不在於體型、速度、力量的大小。參加者在漆彈場上由學習自我保護開始，逐漸建立自信心，並瞭解團隊合作的重要性，進而發展出溝通協調以及領導統馭的能力。